**TECNOLOGICO DEL SUR DE NAYARIT**

**PROGRAMACION ORIENTADA A OBJETOS**

**CARLOS DANIEL ELIAS SOTO**

**“DESCRIPCION DE ACTIVIDADES”**

**2 SEMESTRE**

**191140021**

**ITIC**

**DESCRIPCIÓN DE ACTIVIDADES**

**Empleados Restaurante (Descripción)**

Este proyecto trato de sacar los sueldos semanales de los empleados (Repartidor, Mesero, Cajero), para esto tuvimos que crear 4 clases, de las cuales la clase empleados tenía que ser la clase papa y debía ser abstracta, la clase papa hiba a heredar el método calcular sueldo, el cual los hijos debían tenerlo cada empleado seria su correspondiente sueldo el mesero seria los días trabajados por el sueldo más la propina semanal, el repartidor era los días trabajados por el sueldo más los pedidos entregados pero hiba depender de la zona que los entrego, el cajero hiba a depender si era el salario de la caja 1 hiba a ser el mismo que los demás sueldo por días trabajados, y en el de la caja 2 seria sueldo por días trabajados más un 3% de aumento.

**Interfaces Ejercicio 1 (Descripción)**

Este proyecto fue libe solo tenía un propósito saber usar la interfaz yo decidí hacer un proyecto de moneda de cambio, el usuario va ingresar dinero en dólares y se calculara en pesos mexicanos para esto solo utilice una interfaz y una clase, la cual la interfaz tendrá le método DolarPesos el cual lo heredara a la clase convertidora.